

CIV Création d'images vectorielles

Prérequis	FIRST ICT User Certificate ou connaissances équivalentes
Compétence opérationnelle	Etre capable de créer des dessins :
Objectifs d'apprentissage	<ul style="list-style-type: none">◆ en utilisant les formes de base et les formes élaborées ;◆ en sélectionnant des objets ou parties de tracés ;◆ en transformant des objets ;◆ en positionnant et en mettant en forme des objets ;◆ en insérant des textes et en créant des calques ;◆ en optimisant les images pour le Web ;◆ en publiant un document.
Durée d'apprentissage	80 heures dont 40 heures de cours et 40 heures de travail personnel.

CIV Indicateurs

Objectifs d'apprentissage	Pondérations et Indicateurs
Utiliser les formes de base et les formes élaborées	<p><i>Pondération des indicateurs : A : essentiel B : important C : complémentaire</i></p> <ul style="list-style-type: none"> A Il dessine une forme de base. B Il modifie ou supprime une forme. B Il trace à main levée avec le crayon. B Il relie des tracés. B Il modifie un tracé avec le crayon. B Il efface un tracé. B Il trace des droites avec la plume. B Il trace des courbes avec la plume. B Il applique une forme élaborée à un tracé (par exemple : formes calligraphiques, formes diffuses, formes artistiques, formes de motifs).
Sélectionner des objets ou parties de tracés	<ul style="list-style-type: none"> B Il efface une portion de tracé. B Il modifie un groupe d'objets. C Il sélectionne tous les objets d'une feuille. B Il agit sur une partie d'un tracé (sélection d'un point d'ancrage).
Transformer des objets	<ul style="list-style-type: none"> B Il groupe et dissocie des objets. B Il applique une mise en forme à un groupe. C Il verrouille et déverrouille des objets. A Il transforme un objet à l'aide de ses points d'ancrage. B Il ajoute, supprime et déplace un point d'ancrage. A Il modifie la taille d'un objet. C Il crée un effet de tourbillon sur un objet. B Il retourne un objet. B Il incline un objet. B Il arrondit les angles d'un objet. C Il utilise la grille. B Il transforme les objets avec des filtres. C Il dilate et contracte les segments d'un objet. C Il écarte les points d'ancrage de façon aléatoire au moyen d'un filtre. C Il crée des dentelures (zigzag) sur un tracé. B Il applique un effet d'ombre à un objet.
Positionner et mettre en forme des objets	<ul style="list-style-type: none"> B Il déplace des objets dans une feuille de dessin. B Il déplace précisément un objet. B Il déplace des objets dans une autre feuille. C Il affiche et masque les règles.

CIV Indicateurs

Objectifs d'apprentissage	Pondérations et Indicateurs
	<p style="text-align: right;"><i>Pondération des indicateurs : A : essentiel B : important C : complémentaire</i></p> <ul style="list-style-type: none"> C Il définit le point d'origine des règles. B Il place les objets avec les règles. C Il affiche et masque les repères. B Il place les objets avec les repères. B Il crée et supprime des repères. B Il utilise à bon escient les modes de couleurs les plus usités (par exemple : RVB, CMJN, niveaux de gris, LAB, TSL, bitmap). B Il choisit une couleur selon un mode colorimétrique défini (par exemple : TSL, RVB, CMJN). A Il applique une couleur à un objet. C Il définit une couleur d'arrière-plan. B Il prélève un échantillon de couleur. B Il modifie une couleur. B Il modifie la couleur, l'épaisseur et le type de contours. B Il modifie l'ordre des objets. C Il passe un objet en arrière-plan. B Il applique une forme à un tracé.
Insérer des textes et créer des calques	<ul style="list-style-type: none"> B Il crée et supprime un calque. B Il sélectionne, affiche ou masque un calque. B Il renomme un calque. B Il modifie l'ordre de disposition des calques. A Il insère du texte en adaptant sa mise en forme. B Il déplace un texte. B Il aplatit les calques (écraser l'ensemble des calques afin de les fusionner).
Optimiser les images pour le Web	<ul style="list-style-type: none"> B Il enregistre un fichier dans un format vectoriel pour le web (par exemple : Flash, SVG) A Il gère la taille et la résolution des fichiers. C Il modifie le nombre de bit par pixel. C Il prend en compte les considérations de taille d'écrans. B Il préserve la qualité de l'image lors de la compression. C Il utilise les couleurs Web en connaissance de cause. B Il enregistre un fichier dans un format bitmap pour le Web.
Publier un document	<ul style="list-style-type: none"> C Il navigue dans une feuille. B Il modifie précisément la taille d'une feuille.

CIV Indicateurs

Objectifs d'apprentissage	Pondérations et Indicateurs
	<p><i>Pondération des indicateurs : A : essentiel B : important C : complémentaire</i></p> <ul style="list-style-type: none">B Il exporte un fichier dans un format bitmap.B Il exporte un fichier dans un format vectoriel.C Il choisit une taille de document en fonction du support final (par exemple : Impression).B Il connaît les différents types d'affichage.C Il crée différentes vues de la même feuille.B Il configure l'impression.C Il lance l'impression.